PROGRAMMA DI VIAGGIO

PARTENZA 3 MARZO 2027

CIVITAVECCHIA-PORTO TORRES-BARCELLONA-PORTO TORRES-CIVITAVECCHIA

1° GIORNO – MERCOLEDI 3 MARZO 2027 CIVITAVECCHIA

Ore 21.30	Appuntamento con tutti i partecipanti presso la biglietteria Grimaldi Lines, Terminal Autostrade del Mare, Porto di Civitavecchia.
	Operazioni di check-in e controllo del documento di viaggio per tutti i passeggeri **Passeggeri UE:** carta d'identità o il passaporto in corso di validità e originali (non saranno accettate fotocopie, documenti scaduti, patente) **Passeggeri Extra-UE**: **P**assaporto valido, permesso di soggiorno in corso di validità e in originale.
	Check-in e consegna carte d'imbarco. Controlli di sicurezza presso il varco di accesso presidiato dal personale della Security portuale.
	Accesso alla nave e sistemazione nelle cabine riservate -il n° della cabina è riportato sulla carta d'imbarco -in caso di smagnetizzazione della carta in corso di viaggio rivolgersi alla Reception presidiata h24 Pernottamento a bordo.
Ore 22.30	Apertura della discoteca "Planetarium"
Ore 23.59	Partenza per Barcellona (con scalo a Porto Torres)

2° GIORNO – GIOVEDI 4 MARZO 2027 – PORTO TORRES

Ore 08.00-10.00	Prima colazione presso il Self-service, menù standard (incluso)
Ore 08.30	Arrivo a Porto Torres, dove saliranno le scuole della Sardegna
Ore 09.30	Partenza da Porto Torres per Barcellona
Ore 09.30-10.30	Saluti di Benvenuto. Presentazione Staff e Mentor. Kick-Off Hackathon – introduzione e regole. Rivelazione e spiegazione delle sfide
Ore 10.30-13.00	Workshop LEAN STARTUP-BMC. Attività di Ice Breaking e Team Building
Ore 13.00-14.00	Pausa pranzo presso il self-service, menù standard (incluso)
Ore 15.00-19.00	Team Working e brainstorming su idea imprenditoriale. Laboratori formativi e workshop
Ore 17.00-19.00	Attività Formativa per i docenti
Ore 20.00-22.00	Cena presso il self-service, menù standard (incluso)
	Dopo la pausa cena le attività possono proseguire per tutta la notte in autonomia sotto la responsabilità del docente di riferimento
Ore 22.30	Apertura Discoteca "Planetarium"

3° GIORNO – VENERDI 5 MARZO 2027 - BARCELLONA

Ore 01.00	Arrivo a Barcellona ma si pernotta in nave e si scende dopo la colazione.
Ore 08.00-09.00	Prima colazione a bordo presso il self-service, menù standard (incluso)
Ore 09.00-17.30	Validazione idea progettuale (out of the building) e gamification* *L'attività di validazione "***out of the building"*** prevede la documentazione delle interviste dei potenziali clienti con aggiunta di ***gamification*** (gioco) che rendono l'attività più interessante e coinvolgente.
Ore 09.00	Dopo colazione si scende a Barcellona. Incontro sottobordo con il pullman e la vostra **guida parlante italiano** che vi accompagnerà per l'intera giornata alla scoperta di Barcellona.
Ore 09.00-17.30	Visita di Barcellona, una delle città più attraenti d'Europa con la Rambla, la via iconica di Barcellona, il Barrio gotico, il quartiere più antico della città e la Cattedrale della Santa Croce e di Santa Eulalia, detta semplicemente la Catedral. Meravigliosi i capolavori di Antoni Gaudì che si trovano a Barcellona come la Sagrada Familia, Park Güell, Casa Batllò e la Pedrera (ingressi esclusi, pranzo libero). Da non perdere la visita alla famosa Boqueria, il mercato coperto più famoso della città e forse d'Europa dove sarete sorpresi dai profumi delle spezie e specialità gastronomiche da gustare passeggiando, sosta consigliata per il pranzo.
Ore 17.30	Partenza in pullman da Barcellona per raggiungere Lloret de Mar. Arrivo e sistemazione nelle camere riservate. Cena (inclusa) e pernottamento in hotel.

4° GIORNO – SABATO 6 MARZO 2027 - BARCELLONA

Ore 08.00-09.30	Prima colazione in hotel. (inclusa)
Ore 10.00-19.00	Partenza con il pullman e si torna a Barcellona. **Incontro con la vostra guida** per proseguire la visita della città. (Ingressi NON inclusi) **Pranzo libero**. (I bagagli rimarranno sul pullman)..
Ore 10.00-19.00	Validazione idea progettuale (out of the building) e gamification* *L'attività di validazione "***out of the building"*** prevede la documentazione delle interviste dei potenziali clienti con aggiunta di ***gamification*** (gioco) che rendono l'attività più interessante e coinvolgente.
Ore 19.00/22.00	Cena in ristorante nel centro di Barcellona (incluso).
	Al termine della cena, si riprende il nostro pullman (e i nostri bagagli) e trasferimento per il Terminal della Grimaldi Lines per le operazioni di imbarco.
Ore 22.30	Tutti a bordo! Sistemazione nelle cabine riservate.
Ore 22.30	Apertura della discoteca "Planetarium"

5° GIORNO – DOMENICA 7 MARZO 2027 – BARCELLONA-PORTO TORRES-CIVITAVECCHIA

Ore 00.30	Partenza della nave per il rientro verso l'Italia.
Ore 08.00-10.00	Prima colazione presso il self-service, menù standard (incluso)
Ore 08.30-11.30	Check progresso progetti e Pitch clinic (prova Pitch). Chiusura presentazioni e preparazione alla **PITCH BATTLE** per gli studenti
Ore 08.30-11.30	Inizio Workshop - Attività Formativa per i docenti
Ore 11.30-13.30	Evento finale con presentazione progetti (PITCH BATTLE), votazione e premiazione vincitori – Fine Hackathon
Ore 13.30-14.30	Pausa pranzo presso il self-service, menù standard (incluso)
Ore 15.00	Arrivo a Porto Torres dove sbarcheranno le scuole della Sardegna
Ore 16.00	Partenza della nave e si prosegue per Civitavecchia
Ore 16.00-20.00	Attività di approfondimento.
Ore 20.00-22.00	Cena presso il self-service, menù standard (incluso)
Ore 22.30	Apertura della discoteca "Planetarium"
Orario da riconfermare	Arrivo a Civitavecchia tarda serata
	Arrivederci a tutti alla prossima edizione!
NOTA BENE	L'orario di arrivo a Civitavecchia è previsto in tarda serata e potrebbe anche essere intorno alla mezzanotte. Verrà riconfermato al momento della conferma. **POSSIBILITA' DI PERNOTTARE GRATUITAMENTE A BORDO** Per le scuole che lo desiderino o che dovessero prendere pullman o treni per raggiungere le città di provenienza, **possibilità di pernottare GRATUITAMENTE a bordo e scendere la mattina dell'8 marzo** (colazione non inclusa)

NB: GLI ORARI DI PARTENZA E IL PROGRAMMA POTREBBERO SUBIRE VARIAZIONI.
NE VERRÀ DATA COMUNICAZIONE IN TEMPO UTILE

Dal momento dell'inizio delle attività di Hackathon (mattina del secondo giorno, come da programma), le ore di attività totali di formazione frontali e quelle effettuate in autonomia (fino sera del quinto giorno) sono: **30 ore**.

VISITE FACOLTATIVE DA FARE A BARCELLONA: SU PRENOTAZIONE

Si consiglia di richiedere le visita con largo anticipo.

Nota utile per la visita ai musei e monumenti:

Ricordiamo che a Barcellona molti musei e siti di interesse culturale offrono l'ingresso gratuito o a tariffa ridotta per i gruppi scolastici. Tuttavia, TALI AGEVOLAZIONI SONO RISERVATE ESCLUSIVAMENTE ALLE **RICHIESTE EFFETTUATE DIRETTAMENTE DALLA SCUOLA DI APPARTENENZA**.
Consigliamo pertanto agli istituti interessati di organizzarsi con un congruo anticipo ed inviare autonomamente la richiesta di prenotazione diretta ai singoli musei per poter usufruire delle gratuità.

Qualora la scuola in alternativa desideri affidare alla nostra agenzia la gestione e la prenotazione di tali ingressi, il servizio sarà soggetto a ***verifica della disponibilità dei posti al momento della conferma,*** al **costo del biglietto di ingresso** e le relative **spese di gestione pratica**.

INGRESSI (supplemento) – quote indicative per persona

- Palazzo Güell: € da € 11.00
- Museo Picasso: € da € 15.00
- La Pedrera: da € 28.00
- Sagrada Familia: da € 30.00
- Casa Batllò: da € 33.00

(i costi degli ingressi potrebbero subire variazioni, da riconfermare al momento della richiesta)

PROGRAMMA FORMATIVO DELLA NAVE DELLA BIENNALE 2027

Obiettivo dell'esperienza formativa

Durante la "Nave della Biennale" gli studenti vivranno un vero percorso di **imprenditorialità**, creatività e lavoro di squadra. Guidati da esperti, impareranno a trasformare un'idea artistica in un progetto concreto, sperimentando cosa significa "mettere in piedi una startup".

Cosa succede nei workshop e nei laboratori

I workshop e i laboratori saranno dedicati a tutti gli step del processo imprenditoriale: dall'idea iniziale alla convalida concreta. Ecco i temi principali che verranno esplorati:

- ***Pitch startup e scenario globale***
  Conosciamo il mondo delle startup: cosa vuol dire innovare oggi in Italia, in Europa e oltre. Questo aiuterà gli studenti a capire dove si inserisce la loro idea in un contesto reale.
- ***Business Model Canvas & metodo LEAN***
  Si impara a usare il Business Model Canvas — uno strumento semplice ma potentissimo per progettare: quali sono i clienti, le risorse, le attività principali? È un modo per mettere ordine nelle idee e capire se il progetto ha senso.
- ***Validazione "out of the building"***
  Non basta avere un'idea bella sulla carta: bisogna testarla nel mondo reale. Qui gli studenti scopriranno tecniche per andare "fuori dall'edificio" (letteralmente): interviste, ricerche sul campo, feedback reali.
- ***Pitch Training***
  Non è solo creare il progetto ma anche saperlo raccontare: come si presenta un'idea in modo efficace, chiaro e persuasivo? Questo workshop insegna a costruire un pitch convincente.
- ***Finanziamento & comunità***
  Crowdsourcing, crowdfunding, fundraising: gli studenti esploreranno i modi moderni per raccogliere risorse e coinvolgere la comunità nel progetto.

I NOSTRI PROGETTI E LABORATORI

Il progetto YouthPreneurs + Hackathon

Il cuore formativo è il progetto YouthPreneurs ("giovani imprenditori"), promosso da MindSharing.tech.

- Gli studenti vengono divisi in team eterogenei, con mentor a supporto, e partecipano a un vero hackathon: una maratona creativa (durante il viaggio), dove dovranno sviluppare soluzioni imprenditoriali partendo da sfide reali.
- Alla fine, ogni team presenta il proprio progetto davanti a una giuria: i migliori tre saranno premiati.

Risultato atteso
Gli studenti acquisiranno competenze pratiche di progettazione, validazione e presentazione di un'idea.

- Non è solo "fare un progetto": è costruire qualcosa che potrebbe diventare reale, grazie anche al bagaglio di strumenti digitali, modelli di startup e mentalità imprenditoriale.
- Questo percorso favorisce l'auto-imprenditorialità, ma anche il pensiero critico, il problem solving e la collaborazione.
- Potenzialmente, i progetti nati durante l'hackathon possono essere sviluppati ulteriormente anche dopo il viaggio, grazie a una rete di partner di MindSharing.tech

Speciale collaborazione con i *Laboratori Nazionali di Frascati* (LNF) dell'Istituto Nazionale di Fisica Nucleare (INFN)

Laboratorio didattico interattivo – La luce visibile e i colori

L'Istituto Nazionale di Fisica Nucleare (INFN) propone un laboratorio didattico interattivo dedicato al tema della luce e dei colori con un approccio sperimentale e partecipativo. Durante l'attività verranno investigate le principali caratteristiche dello spettro elettromagnetico, con un focus sulla luce visibile e i colori. I partecipanti potranno realizzare in prima persona esperimenti per analizzare alcuni fenomeni dell'ottica geometrica come riflessione, rifrazione e la costruzione delle immagini attraverso gli specchi, verranno presentate le differenze tra colori luce e pigmento e verrà introdotta l'ottica ondulatoria con esperimenti relativi ai fenomeni dell'interferenza. Infine verrà presentato l'utilizzo della luce per la diagnostica dei beni culturali, evidenziando come la fisica e la tecnologia possano essere applicate all'arte.

PERCHÉ È UTILE PER STUDENTI E DOCENTI

Per gli studenti:
È un'occasione concreta per mettere in pratica la creatività artistica in un contesto "business": non solo arte, ma anche impresa.
Scoprono il mondo delle startup e capiscono come un'idea artistica può diventare un progetto vivo e vendibile.
Lavorare in team, sotto pressione, li aiuta a sviluppare soft skill molto utili (leadership, comunicazione, resilienza).

Per i docenti:
Potete sostenere i vostri studenti in un'esperienza formativa che di fatto è interdisciplinare: arte + impresa + digitale.
Il modello Flow (idea → validazione → pitch) è replicabile anche a scuola, dopo il viaggio, per progetti di classe.
Vedere i ragazzi impegnati in una sfida reale (l'hackathon) aumenta la motivazione e il coinvolgimento.

PER INFORMAZIONI E PRENOTAZIONI:

www.ellytravel.com/navedellabiennale2027
mail: navedellabiennale2027@ellytravel.com

Ufficio prenotazioni: 0639740569
Mobile: 3491344831

VI ASPETTIAMO A BORDO!